



**INFORMAZIONI
PERSONALI**

Matteo Paiano

Via Alfieri 24/b, 30034 Mira (VE)
0039 3927365354
0039 0414265863
paiano.matteo@gmail.com
P.IVA 04268110279

**OCCUPAZIONE
DESIDERATA**

Insegnante, renderista, disegnatore CAD 2D/3D

**ESPERIENZE
PROFESSIONALI**

maggio 2017

Trainer Certificato ARCHICAD 21

Insegnante di ARCHICAD ed esperto tecnico, collaboro con i rivenditori OpenView e Fermat Design e sono accreditato presso GRAPHISOFT Italia come Trainer Certificato ARCHICAD 21

maggio 2015-dicembre 2016

Cigraph Srl

Via Orsato 38, 30175 Marghera (VE)

Insegnante Archicad e Cinerender, responsabile assistenza tecnica e vendita dei prodotti ArchiSuite.

Ottobre 2014 - maggio 2015

studio FG Architetti associati

DorsoduroA 30123 Venezia

Disegnatore BIM e CAD 2D/3D, impiegato anche nel rilievo di manufatti, nella stesura di elaborati grafici, tabelle millesimali e valutazione d'immobili.

aprile 2014 - luglio 2014

Stage

Studio Architetti Associati Zanon e Dipaola

San Marco 4668, 30126 Venezia (VE)

Disegnatore CAD 2D, impiegato anche nel rilievo architettonico durante la stesura degli esecutivi per il restauro e l'adeguamento del Palazzo dei Camerlenghi (San Polo 1, Venezia)



novembre 2013 - febbraio
2014

Tirocinio

Studio Architetti Associati Zanon e Dipaola

San Marco 4668, 30126 Venezia (VE)

impiegato in diverse mansioni inerenti disegno CAD, modellazione 3D, Rendering e posterizzazione, del progetto relativo al museo del cinema del Lido, in collaborazione con gli architetti Giancarlo Carnevale, Mario dalla Costa, e Alessandro Scarpa;

agosto 2010-settembre 2010

Stage

Sirecon s.r.l.

via dell'industria 10/1, 30030 Cazzago di Pianiga (VE)

apprendista restauratore impiegato in opere di descialbo, consolidamento e pulitura di affrechi presso Villa Barbarich a Zelarino (VE)

giugno 2009 - settembre 2009

Tirocinio

Studio Architetto Antonio Barbato

Riviera Giacomo Matteotti 99/a, 30034 Mira (VE)

Disegnatore CAD 2D e 3D, Renderista, impiegato anche nel rilievo architettonico e nel fotoritocco

**ISTRUZIONE E
FORMAZIONE**

giugno 2017 **Trainer Certificato ARCHICAD 21**

Corso Certificato “Train the Trainer” organizzato da GRAPHISOFT Italia

- Tecniche per l’Insegnamento in modalità “Conferenza”
- Tecniche per l’insegnamento in modalità “Frontale”
- Struttura e Argomenti del Corso Certificato

febbraio 2015 **Utente certificato ArchiCAD 18**

Corso Certificato “Archicad123” organizzato da Cigraph

voto: 91/100

- modellazione parametrica BIM
- Visualizzazione architettonica con il motore Cinerender di Cinema4D
- produzione di documentazione di progetto, elaborati grafici ed abachi di materiali e prodotti

ottobre 2011 - marzo 2014 **Laurea Magistrale in Architettura**

Istituto Universitario di Architettura di Venezia (IUAV), facoltà di Architettura

voto: 110

- Progettazione Architettonica
- Progettazione di elementi costruttivi - Meccanica strutturale
- Geotecnica
- Rappresentazione
- Storia dell’architettura moderna



Ottobre 2008 - Settembre
2011

Laurea in Scienze dell'Architettura

Istituto Universitario di Architettura di Venezia (IUAV), facoltà di Architettura

- Progettazione Architettonica
- Progettazione di elementi costruttivi
- Rilievo
- Disegno
- Storia dell'architettura moderna e contemporanea

Novembre 2013 - Febbraio
2014

Diploma di maturità scientifica

Liceo Scientifico G.Bruno

via Baglioni 26, 30174 Mestre (VE)

- Letteratura italiana
- Latino
- Matematica
- Fisica
- Inglese

COMPETENZE PERSONALI

Lingua Madre

Italiano

Altre Lingue

Inglese

Autovalutazione

COMPRESIONE		PARLATO		SCRITTO
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
B1	B1	B1	B1	B1

Competenze Comunicative

Capacità di lavorare in gruppo maturata nel corso del periodo universitario in molteplici situazioni in cui questa si è dimostrata fondamentale. Buone capacità comunicative associate anche nel ruolo di insegnante.

Competenze Informatiche

Conoscenza degli applicativi Microsoft e del pacchetto Office; conoscenza degli applicativi Apple su dispositivi Mac OSX quali iWork ed iLife;
Ottima conoscenza di Archicad, Photoshop, Cinema 4D e Vray for C4D e Corona Render per Cinema 4D; buone competenze nell'uso di Illustrator e InDesign; discreta esperienza nell'uso di Autocad, SketchUp, Maxwell render e keyshot 4.